

FICHE D'AIDE

Connecter le MBot à l'ordinateur



OUVRE MBLOCK

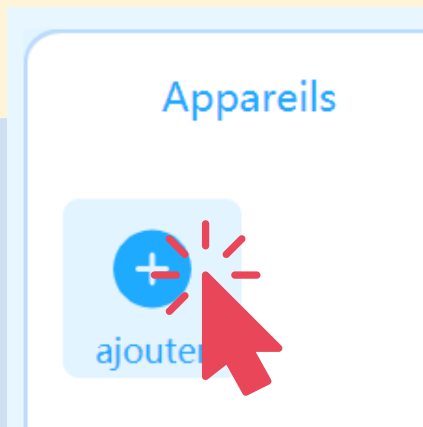
C'est le logiciel. Tu le trouveras sur ton ordinateur.

SUPPRIME LE ROBOT PAR DÉFAUT

Toi tu utiliseras un MBot.

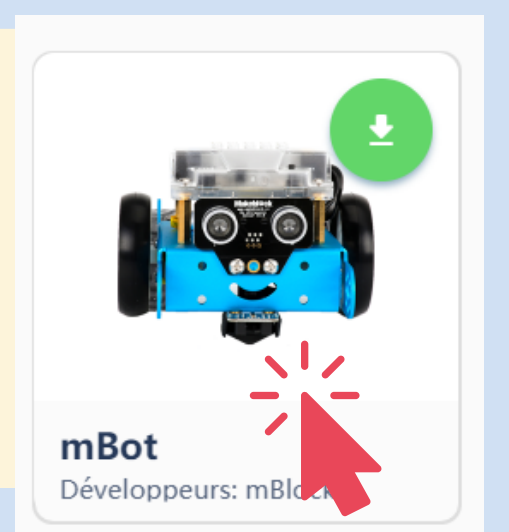


CLIQUE SUR "AJOUTER"



TROUVE CET ICÔNE

Clique dessus puis clique sur "OK"



A PARTIR DE LÀ. LE LOGICIEL EST PRÊT À TRAVAILLER AVEC LE ROBOT. MAINTENANT IL FAUT LE CONNECTER.



IL EXISTE 2 MODES DE FONCTIONNEMENT

MODE TÉLÉVERSER

Tu fais ton programme, et tu le télécharges dans le robot. Il marchera même après avoir été débranché.

Commutateur de mode



Téléverser

Vivre



Connecter

Commutateur de mode



Téléverser

Vivre



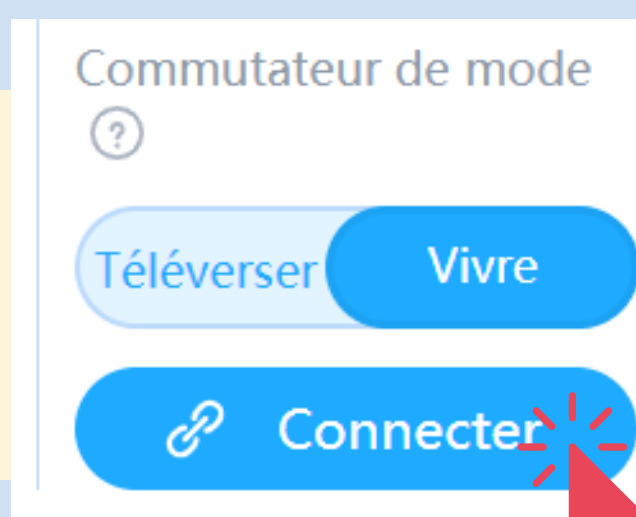
Connecter

MODE VIVRE

Tu fais ton programme, et tu peux le tester en temps réel, alors que ton robot est encore branché.

CHOISI LE MODE SOUHAITÉ

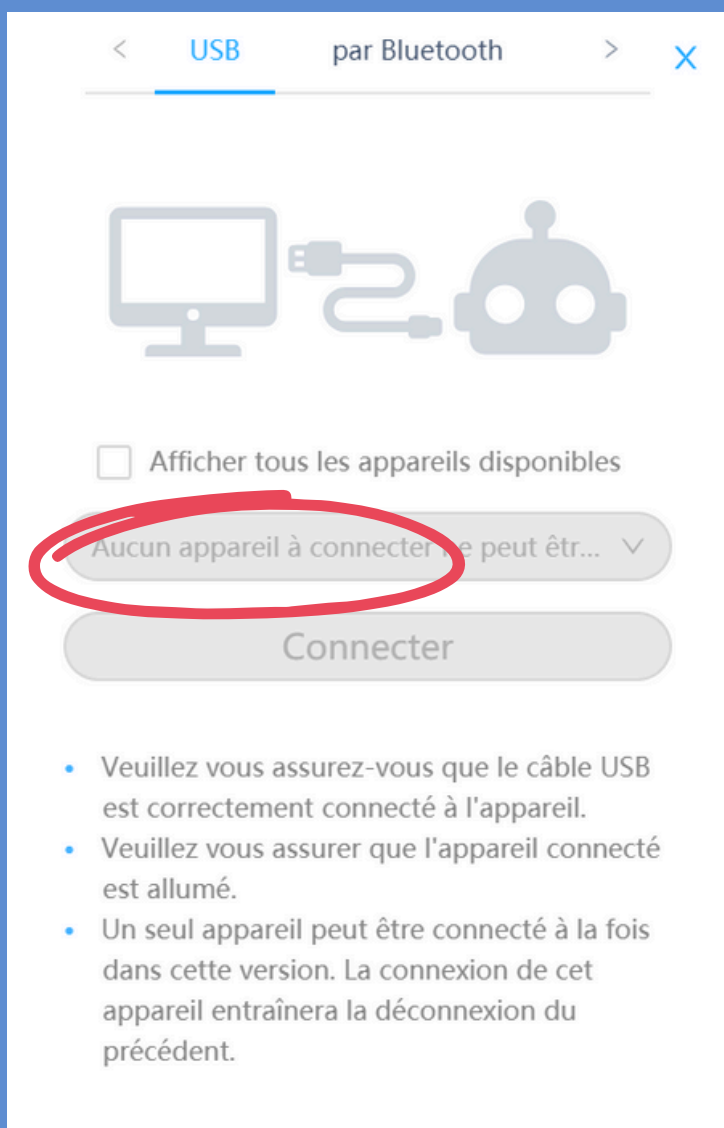
Et clique sur "Connecter"



PENSE À ALLUMER LE ROBOT !



prof_de_oops



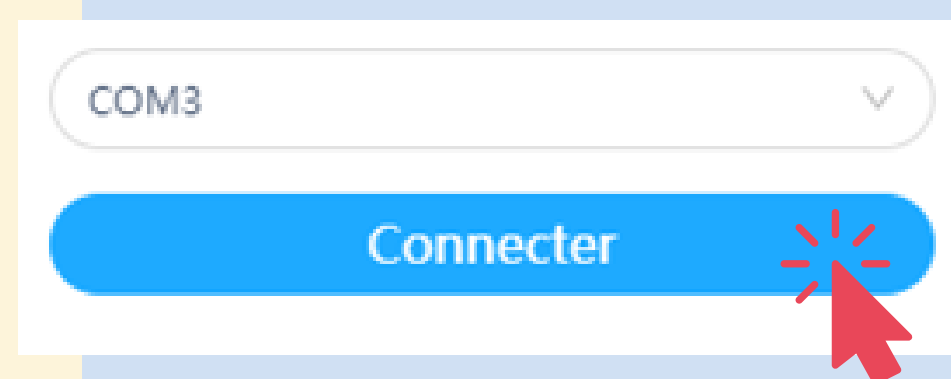
SI TU AS CETTE FENÊTRE, C'EST QUE LE ROBOT N'EST PAS BRANCHÉ À L'ORDINATEUR. OU SIMPLEMENT PAS ALLUMÉ.

ERREUR DE BRANCHEMENT

Si ton robot était branché, alors essaie simplement de le brancher sur un autre port USB. Si ça ne fonctionne toujours pas, appelle ton professeur.

SÉLECTIONNE LE ROBOT BRANCHÉ

Normalement, le port USB qui s'affiche est celui par défaut qui a détecté une connexion.



MAINTENANT TON ROBOT DEVRAIT ÊTRE CONNECTÉ !

TESTE TA CONNEXION

Au choix :

- soit tu écris rapidement un programme pour tester
- soit tu récupères un programme de test fourni par le professeur.

Lorsque le mBot(mcore) démarre

avancer à 50 % de puissance pendant 1 secondes

POUR OUVRIR UN FICHIER

Attention, ne fais pas "Ouvrir", sinon il te demandera de te connecter... et tu n'as pas besoin de ça.



Nouveau	Ctrl+N
Ouvrir	Ctrl+O
Enregistrer sous...	Ctrl+Shift+S
Ouvrir à partir de votre ordinateur	
Enregistrer sur votre ordinateur	
Partager avec...	



**SI BESOIN,
DEMANDE DE
L'AIDE !**



prof_de_oops